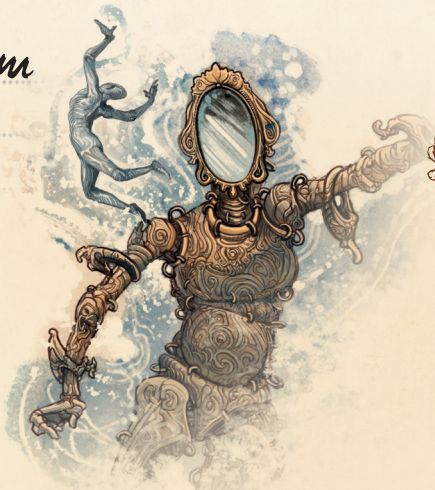


Nom *Rio Rim*  
 Peuple *Âme*  
*accouchée*



# Penombre

## Pouvoirs

type



Potentiel

☐  
☐  
☐  
☐

*Âme dominante*



Potentiel

*Danse désarticulée*

*Miroir, miroir...*

*Trésor des Gouvernantes*



## Atouts

*Petit pantin de bois*

*Refllet de ma mère*



## Maîtrises magiques



Potentiel

*Eclipsisme*

harmonique  
étincelle

prerequis  
impulsion

3



Nuit

ACTION SCÉLÉRATE



Âme

ACTION SOCIALE



Nature

ACTION PHYSIQUE



Esprit

ACTION MENTALE



Étincelle

ACTION PERCEPTIVE

Harmoniques



7 Max

Complications

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

(pensez à en créer pour préserver vos jetons)

Conscience

Il est possible de dépenser 1 jeton (réserve collégiale ou conscience) pour :

Résultat et succès

|                 |                                                 |       |   |
|-----------------|-------------------------------------------------|-------|---|
| Avant le lancer | Transformer 1 action en action collégiale       | 1-3   | 0 |
|                 | Produire 1 effet magique                        | 4-7   | 1 |
|                 | Compenser 1 niveau de maîtrise magique manquant | 8-11  | 2 |
|                 | Remplacer 1 dé harmonique par 1D20 merveilleux  | 12-15 | 3 |
| Après le lancer | Mobiliser 1 atout supplémentaire                | 16-19 | 4 |
|                 | Relancer tout ou partie de ses dés              | 20    | 5 |

# Rio Rim

— ◆ —  
*miroir, mon beau miroir*

*Rien ne m'a préparé à contempler ce reflet  
qui traverse la pièce et vient s'asseoir  
à mon chevet avec un sourire malicieux.*

*Renaissance*

## PERSONNALITÉ

Le trésor des Gouvernantes... Des milliers de grimoires, de reliques, de parchemins et d'objets ésotériques, l'héritage du Cryptogramme-magicien urgemand tout entier. Sous l'une des Mille Tours de Lorgol, dans une alcôve oubliée, une racine s'est infiltrée et un miroir autrefois accouché par une fée noire a rencontré un danseur. De reflets en étincelles, la magie les a unis avec un pantin de bois virevoltant qui est remonté par cette racine jusqu'au Souffre-jour lui-même.

Rio Rim, merveille de magie incidente, a immédiatement charmé et intrigué professeurs et psycholunes. Portant sur les autres leur reflet en guise de regard, cette âme miroitante est devenue éminence grise en dansant avec l'arbre noir lui-même. Agone de Rochronde a-t-il présidé à sa naissance ?

## SUGGESTIONS D'INTERPRÉTATION :

Rio Rim est...

- une âme curieuse et attentive, fascinée par les royaumes crépusculaires et les merveilles de l'Harmonie,
- un pantin aimable, joueur, grave et innocent comme un enfant,
- une créature en quête de sens, celui de sa naissance et de sa renaissance,
- un trésor de reliques peut-être aussi anciennes que les Mille Tours.

## PORTAIT

Ce pantin de bois a brisé ses fils, marionnette ornée d'entrelacs gravés à l'eau-forte et dont la tête, disparue, a été remplacée par un miroir enchanté. Cet assemblage bouge avec une grâce désarticulée, entraînant dans son sillage les étincelles de son danseur.

La notion de genre est étrangère à cette créature qui s'identifie « je », « il » ou « elle » selon les moments, sans logique, sauf peut-être quand un homme ou une femme se contemple dans son miroir. Alors, il ou elle s'approprie son genre, pour le ou la mettre en confiance.



## POUVOIRS

Rio Rim débute le jeu avec le pouvoir *Âme dominante*.

De plus, chaque fois que Rio Rim réalise une merveille (voir p. 31), son joueur peut lui choisir un nouveau pouvoir dans la liste suivante, ou augmenter de 1 sa valeur de conscience.

## POUVOIR DE NAISSANCE : ÂME DOMINANTE

*Je semis toi.*

Rio Rim prend le contrôle, aussi longtemps qu'il ou elle le souhaite, d'un autre personnage consentant ou épuisé qui lui est proche. Par la suite, il ou elle le contrôle tant qu'il se trouve proche, et la coercition peut être relâchée sans rompre le lien. Chaque lien avec un nouveau personnage diminue de 1 la valeur de conscience maximale de Rio Rim, ce qui peut le ou la troubler, l'épuiser, voire le ou la tuer. Rompre un lien est une action automatique qui ne restaure pas la valeur de conscience maximale.

## DES SOUVENIRS EN COMMUN

*Nos esprits sont connectés, il nous suffit de lire en eux.*

Le temps d'une action, Rio Rim laisse un autre personnage proche utiliser un de ses atouts, ou se sert de l'un des siens. Chacun lit un souvenir dans la mémoire de l'autre.

## PROJECTION ASTRALE

*Ma conscience s'ébroue et se répand, à tâtons puis de plus en plus vite.*

Le temps d'une scène, Rio Rim projette sa forme astrale hors de son corps, inerte le temps de la projection. Ce spectre immatériel peut franchir murs et barreaux. Son rayon d'action est d'environ un bâtiment. Lorsqu'il ou elle annule sa projection, le nombre de succès de toutes ses actions d'esprit et d'âme diminue de 1 jusqu'au prochain repos.